

Identification du module

Numéro de module	104	
Titre	Implémenter un modèle de données	
Compétence	Représenter et administrer des données structurées dans un logiciel de base de données à l'aide d'un schéma conceptuel de base de données.	
Objectifs opérationnels	1	Interpréter un schéma conceptuel de base de données à l'aide des entités, attributs et relations.
	2	Elaborer, normaliser un schéma logique de base de données et le représenter sous forme de diagramme.
	3	Implémenter un schéma logique de base de données avec un logiciel approprié.
	4	Elaborer avec un logiciel de base de données une interface utilisateur pour la saisie, la modification et l'évaluation des données en tenant compte de la protection et de la sécurité des données.
	5	Vérifier avec des données tests la conformité de l'application. Verbaliser les résultats.
Domaine de compétence	Data Management	
Objet	Base de données mono-utilisateur avec env. 5 tables, par ex. base de données des membres d'une société.	
Version du module	3.0	
Créé le	11.02.2021	

Connaissances opérationnelles nécessaires

Les connaissances opérationnelles nécessaires décrivent les savoirs qui contribuent à l'exécution compétente des actions d'un module. La définition de ces connaissances est fournie à titre indicatif et n'est pas exhaustive. La concrétisation des objectifs de formation et la définition du chemin d'apprentissage en vue d'acquérir ces compétences incombent aux prestataires de formation.

Numéro de module	104	
Titre	Implémenter un modèle de données	
Compétence	Représenter et administrer des données structurées dans un logiciel de base de données à l'aide d'un schéma conceptuel de base de données.	
Objectifs opérationnels et connaissances opérationnelles nécessaires		
1	1.1	Connaître les termes d'entités, d'attributs et de relation dans un schéma conceptuel de base de données ainsi que leur représentation.
	1.2	Connaître les différentes cardinalités et leur signification en regard des relations.
2	2.1	Connaître le déroulement du développement d'une base de données (identifier des tables, définir des attributs, établir des relations).
3	3.1	Connaître les éléments d'un programme de base de données qui permettent de mettre en œuvre un modèle de données en un schéma physique de base de données.
4	4.1	Connaître les composants GUI et les champs de formulaire pour la définition d'interfaces utilisateur de saisie, de modification et d'évaluation de données.
	4.2	Connaître les principales règles de séquence et de désignation des informations à respecter pour créer une interface utilisateur ergonomique pour une base de données.
	4.3	Connaître les principales questions pour la manipulation, la sélection et l'évaluation d'ensembles de données.
	4.4	Connaître les possibilités d'un programme de base de données afin de mettre en œuvre les principes de la protection et la sécurité des données.
5	5.1	Connaître les principaux critères de test pour l'intégrité et la cohérence et pouvoir démontrer comment les cas de tests doivent être structurés pour permettre de les vérifier.
Version du module	3.0	
Créé le	11.02.2021	